

Informare concurenți Hardcore Entrepreneur 4.0 cu privire la transmiterea livrabilelor

Atenție: Această informare a fost actualizată pe data de 09 mai 2024

Fiecare echipă trebuie să creeze un repository de Github care să aibă numele echipei (în caz contrar, echipa va fi descalificată). În acest repository, trebuie invitat ca și colaborator (Repository → Settings → Collaborators → Add people) contul juraților, **HardcoreEntrepreneurJury24** (Exemplu [aici](#)), **începând cu 12 mai 2024, până pe 21 mai 2024**. Noi vom primi invitația și o vom accepta. În caz că după 7 zile observați că acest cont nu apare ca și colaborator, vă rugăm să ne anunțați și să ne mai trimiteți o invitație. Prin urmare, vă sfătuim să trimiteți invitația cât mai repede, deoarece **25 mai 2024, ora 23:59** este deadline-ul pentru trimiterea livrabilelor. Nu mai aveți voie să modificați sau să adăugați nimic după acest termen. Punctarea proiectelor se va face pe baza fișierelor aflate în contul de Github al echipei. Pentru a se realiza corectarea livrabilelor, aceste fișiere trebuie să respecte o structură strictă în funcție de categoria din care face parte echipa voastră, după cum urmează:

Pentru echipele de **gimnaziu**:

- Un fișier de tip **.zip** cu numele echipei (ex: *EchipaFantastica.zip*) care să conțină (Exemplu [aici](#)):
 - un fișier cu **codul sursă** al aplicației și **executabilul** (.apk, .ipa etc.) (ex: MyProject)
 - **business plan-ul** în format **.pdf** (în engleză, franceză sau germană)
 - două fișiere text cu **câte un link (Google Drive sau YouTube) către fiecare dintre cele două video-uri pentru pitch, respectiv pentru demo** (în engleză, franceză sau germană, de 3-5 minute). Obligatoriu este ca, în cazul demo-ului, să se vadă în video și aplicația.
- Acest fișier **.zip** trebuie să se afle în repository-ul de Github al echipei. (Exemplu [aici](#)). Pentru încărcare, puteți da direct drag&drop în pagina de Github a repository-ului vostru sau puteți folosi opțiunea Add file → Upload files. (Exemplu [aici](#))
- Un fișier **README.md** cu numele echipei, numele școlii de proveniență, tehnologia aleasă pentru dezvoltarea aplicației și limba străină aleasă pentru prezentare și business plan (Exemplu [aici](#))

Pentru echipele de **liceu**:

- Un folder numit "**livrabile**" în cadrul repository-ului de Github. Acest folder nu trebuie introdus în niciun alt subfolder din cadrul fișierelor. (Exemplu [aici](#))
- În folderul "**livrabile**" trebuie să existe două fișiere (Exemplu [aici](#)):
 - Executabilul final al aplicației (.apk, .ipa etc.)
 - Business plan-ul în format **.pdf** (în engleză, franceză sau germană) cu numele *business_plan.pdf*
- Un fișier **README.md** cu numele echipei, numele școlii de proveniență, tehnologia aleasă pentru dezvoltarea aplicației, limba străină aleasă pentru prezentare și business plan și **două link-uri (Google Drive sau YouTube) către video-ul pentru pitch, respectiv către video-ul pentru demo** (în engleză, franceză sau germană, de 3-5 minute)(Exemplu [aici](#)). Obligatoriu este ca, în cazul demo-ului, să se vadă în video și aplicația.
- În restul repository-ului ar trebui să se regăsească **toate fișierele sursă** ale proiectului.
* Nu includeți fișiere temporare de build!